

Curso Profissional de Técnico de Audiovisuais

Ano: 1º

Ano Letivo: 2015/2016

Disciplina: Sistemas de Informação e Multimédia

Edição Bitmap (Módulo 1)

1. Abra a aplicação *Adobe Photoshop CS6*.
2. Crie um novo documento (**⌘+N**) com as seguintes definições:

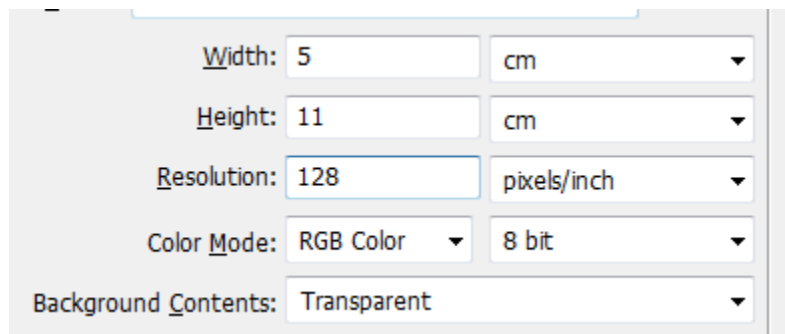


Imagem 1

3. Altere o nome da camada (*Layer*) Layer 1 para Fundo.

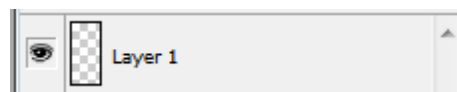


Imagem 2



Imagem 3

Nota: Active o painel de Camadas (*Layers*) se necessário (**F7**).

4. Active as cores por defeito, preto (*Foreground*) e branco (*Background*) com a tecla **D** e troque-as através da tecla **X**



Imagem 4

5. **Preencha** a camada Fundo a branco através do comando **Option + Delete**.
6. **Guarde** o documento (**⌘+S**) com o nome **PrototipoLombada**.
7. **Crie** uma nova camada e **atribua-lhe** o nome **Limites**.

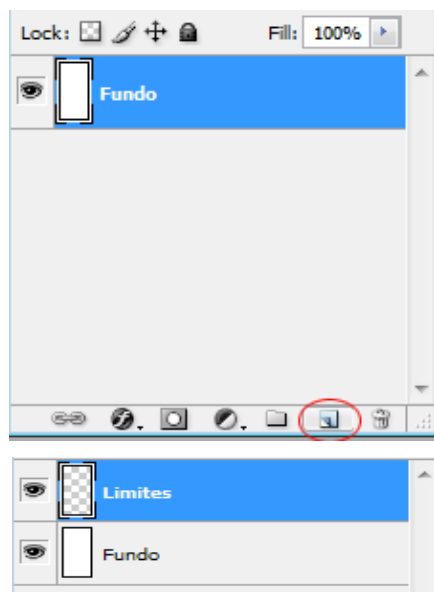


Imagem 5

8. **Selecione** tudo (**⌘+A**).
9. **Pinte** à volta da camada **Limites** com o comando **Edit → Stroke**, usando as seguintes definições:

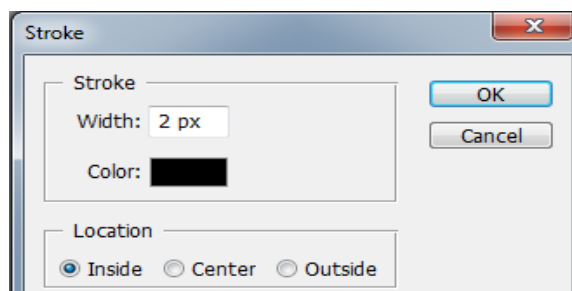



Imagem 6

10. **Guarde** todas as alterações realizadas ao documento (**⌘+S**).
11. **Active** a régua (**⌘+R**).

12. **Active** a ferramenta **Letreiro** (*Marquee*) através do atalho **M**. **Certifique-se** que está seleccionada a ferramenta de selecção rectangular. 

13. **Altere** as definições da ferramenta letreiro para as seguintes:

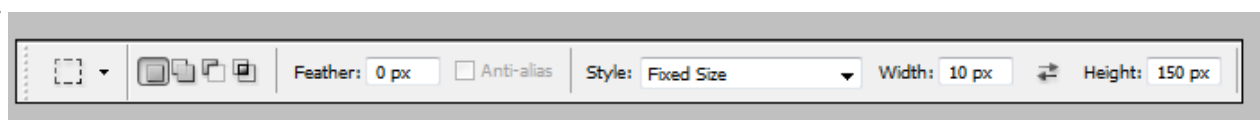


Imagem 7

14. **Faça** uma selecção no topo do documento e **puxe** uma guia até à base da selecção produzida.

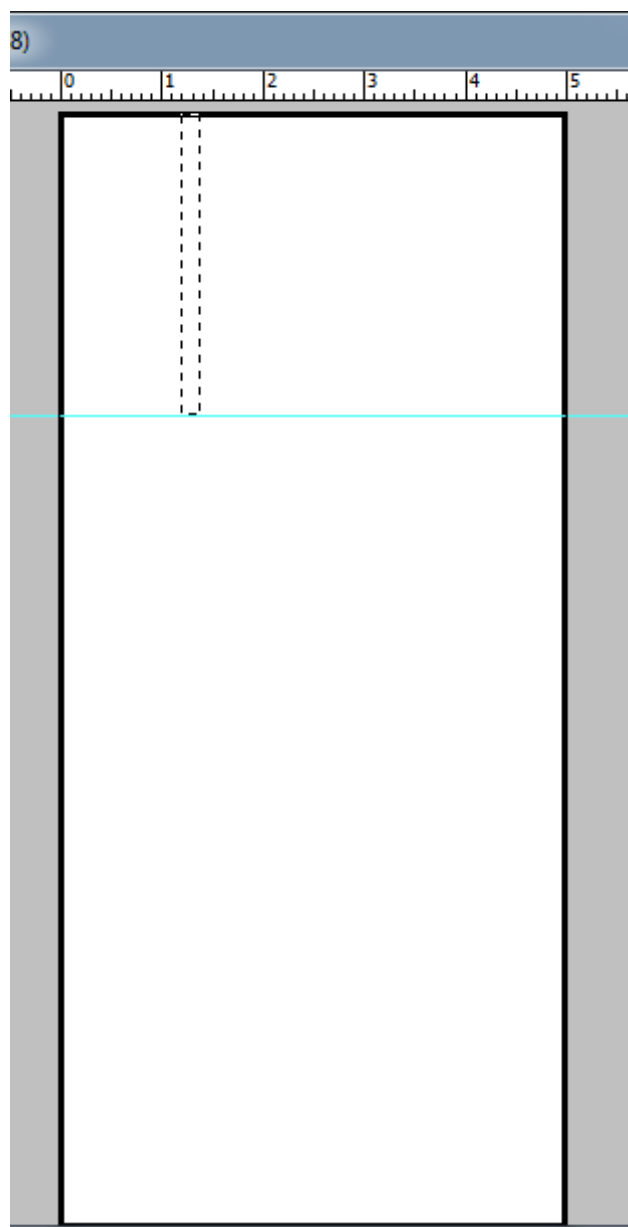


Imagem 8

15. **Altere** a altura (*Height*) nas definições da ferramenta letreiro para 100px.

16. **Faça** uma selecção na base do documento e **puxe** uma guia até ao topo da selecção produzida:

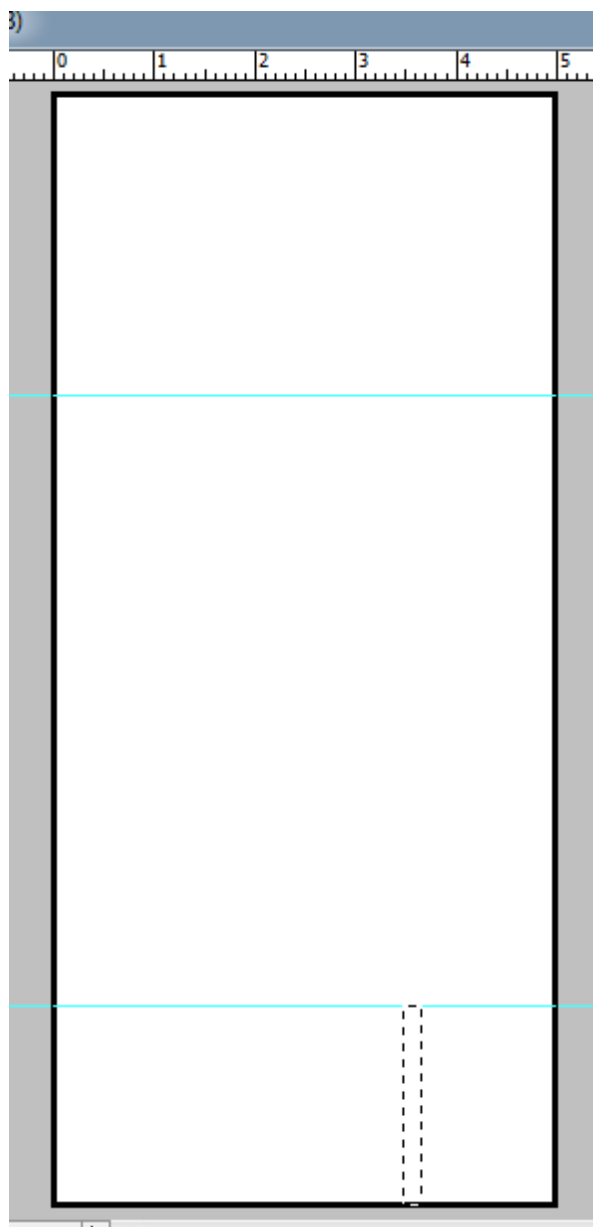


Imagem 9

17. **Altere** a altura (*Height*) nas definições da ferramenta letreiro para 40px.

18. **Guarde** todas as alterações realizadas ao documento (**⌘+S**).